

# プロジェクト実習1 D03回

## RS符号

山本担当分

# 有理数係数多項式の乗算

- $x^2 + 2x - 1$  の係数
  - ▣ 2次: 1, 1次: 2, 0次(定数項): -1
- 有理数係数の多項式の計算ならなじみがある
  - ▣ 有理数: 整数  $m$  とゼロでない整数  $n$  で  $m/n$  として表せる数

式の乗算:  $(x^2 + 2x - 1)(x + 3) =$

係数は乗算と加算しかしないので  
式どうしの乗算は有理数係数の  
多項式になる



乗算について閉じている

	$x^2$	$+2x$	$-1$
$\times$		$x$	$+3$
	$3x^2$	$+6x$	$-3$
$x^3$	$+2x^2$	$-x$	
$x^3$	$+5x^2$	$+5x$	$-3$

# 有理数係数多項式の除算

						$x$	$+6$	商
$x^2$	$-x$	$+1$	)	$x^3$	$+5x^2$	$+3x$	$-1$	
				$x^3$	$-x^2$	$+x$		除数 $\times 1/1$
					$6x^2$	$+2x$	$-1$	
					$6x^2$	$-6x$	$+6$	除数 $\times 6/1$
						$8x$	$-7$	剰余

係数は除算,減算を使う  
 有理数は割り算,  
 引き算しても有理数

除算についても閉じている

# 例: $GF(2^3)$

4

## ベクトル表現

0	0	0
0	0	1
0	1	0
0	1	1
1	0	0
1	0	1
1	1	0
1	1	1

□ 元は 2 次以下の (係数が  $\{0,1\}$  の素体の) 多項式全て

□  $0$

□  $1$

□  $x$

□  $x+1$

□  $x^2$

□  $x^2 + 1$

□  $x^2+x$

□  $x^2+x+1$

この 8 個が  $GF(2^3)$  の元

3ビットの全パターン(2次の係数,1次の係数,0次の係数)

# GF(2<sup>3</sup>)の加算

5

+	0	1	x	x+1	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +x+1
0	0	1	x	x+1	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +x+1
1	1	0	x+1	x	x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +x+1	x <sup>2</sup> +x
x	x	x+1	0	1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +x+1	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +1
x+1	x+1	x	1	0	x <sup>2</sup> +x+1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup>
x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +x+1	0	1	x	x+1
x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +x+1	x <sup>2</sup> +x	1	0	x+1	x
x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +x+1	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +1	x	x+1	0	1
x <sup>2</sup> +x+1	x <sup>2</sup> +x+1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup>	x+1	x	1	0

加算はベクトル表現の排他的論理和

# GF(2<sup>3</sup>)の乗算

6

×	0	1	x	x+1	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +x+1
0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	x	x+1	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +x+1
x	0	x	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +x	x+1	1	x <sup>2</sup> +x+1	x <sup>2</sup> +1
x+1	0	x+1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup> +x+1	x <sup>2</sup>	1	x
x <sup>2</sup>	0	x <sup>2</sup>	x+1	x <sup>2</sup> +x+1	x <sup>2</sup> +x	x	x <sup>2</sup> +1	1
x <sup>2</sup> +1	0	x <sup>2</sup> +1	1	x <sup>2</sup>	x	x <sup>2</sup> +x+1	x+1	x <sup>2</sup> +x
x <sup>2</sup> +x	0	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +x+1	1	x <sup>2</sup> +1	x+1	x	x <sup>2</sup>
x <sup>2</sup> +x+1	0	x <sup>2</sup> +x+1	x <sup>2</sup> +1	x	1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup>	x+1

(多項式の乗算をして原始多項式  $p(x) = x^3 + x + 1$  で割った余り)

# GF(2<sup>3</sup>)の乗算(べき表現)

7

- $p(x) = x^3 + x + 1$  で割った余り(2次式)が元全てである世界
- $\alpha$  を多項式  $x$  とする
- $\alpha^0 = 1, \alpha^1 = x, \alpha^2 = x^2$
- $\alpha^3 = x^3$  を  $p(x)$  で割った余り  $= x + 1$
- $\alpha^4 = \alpha^3 \times \alpha = x^2 + x$
- $\alpha^5 = \alpha^4 \times \alpha = x^3 + x^2$  を  $p(x)$  で割った余り  $= x^2 + x + 1$
- $\alpha^6 = \alpha^5 \times \alpha = x^3 + x^2 + x$  を  $p(x)$  で割った余り  $= x^2 + 1$
- $\alpha^7 = 1$  ( $\alpha^0$ に戻る)
  - $\alpha^0$  の逆元は  $\alpha^0, 1 \leq i \leq 6$  の  $\alpha^i$  の逆元は  $\alpha^{7-i}$

# GF(2<sup>3</sup>)の原始元 $\alpha$

8

- $\alpha^0 = 1, \alpha^1 = x, \alpha^2 = x^2, \alpha^3 = x + 1$
- $\alpha^4 = x^2 + x, \alpha^5 = x^2 + x + 1, \alpha^6 = x^2 + 1$
- 0 以外の元は  $\alpha^0$  から  $\alpha^6$  で表せる (べき表現)
- $\alpha$  を原始元という
- 多項式 0 は  $\alpha$  のべき乗ではできない
  - 多項式 0 の元のみべき表現できない
- 多項式 0 の元以外はベクトル表現とべき表現に一対一対応

べき→ベクトル

$\alpha^0$	$\alpha^1$	$\alpha^2$	$\alpha^3$	$\alpha^4$	$\alpha^5$	$\alpha^6$
001	010	100	011	110	111	101
1	x	x <sup>2</sup>	x+1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +x+1	x <sup>2</sup> +1



# べき表現によるGF(2<sup>3</sup>)の乗算

×	(0)	$\alpha^0$ (1)	$\alpha^1$ (x)	$\alpha^2$ (x <sup>2</sup> )	$\alpha^3$ (x+1)	$\alpha^4$ (x <sup>2</sup> +x)	$\alpha^5$ (x <sup>2</sup> +x+1)	$\alpha^6$ (x <sup>2</sup> +1)
多項式0	多項式0	多項式0	多項式0	多項式0	多項式0	多項式0	多項式0	多項式0
$\alpha^0$	多項式0	$\alpha^0$	$\alpha^1$	$\alpha^2$	$\alpha^3$	$\alpha^4$	$\alpha^5$	$\alpha^6$
$\alpha^1$	多項式0	$\alpha^1$	$\alpha^2$	$\alpha^3$	$\alpha^4$	$\alpha^5$	$\alpha^6$	$\alpha^0$
$\alpha^2$	多項式0	$\alpha^2$	$\alpha^3$	$\alpha^4$	$\alpha^5$	$\alpha^6$	$\alpha^0$	$\alpha^1$
$\alpha^3$	多項式0	$\alpha^3$	$\alpha^4$	$\alpha^5$	$\alpha^6$	$\alpha^0$	$\alpha^1$	$\alpha^2$
$\alpha^4$	多項式0	$\alpha^4$	$\alpha^5$	$\alpha^6$	$\alpha^0$	$\alpha^1$	$\alpha^2$	$\alpha^3$
$\alpha^5$	多項式0	$\alpha^5$	$\alpha^6$	$\alpha^0$	$\alpha^1$	$\alpha^2$	$\alpha^3$	$\alpha^4$
$\alpha^6$	多項式0	$\alpha^6$	$\alpha^0$	$\alpha^1$	$\alpha^2$	$\alpha^3$	$\alpha^4$	$\alpha^5$

指数の加算(mod 7)のでできるので乗算はべき表現のほうが良い(多項式0は表現できない)

# GF(2<sup>3</sup>)の演算では

10

- 加減算はベクトル表現, 乗除算はべき表現が向いている
- プログラムを書く場合, ベクトル表現, べき表現の互いの変換方法があればいい
- 配列でできる

べき→ベクトル

$\alpha^0$	$\alpha^1$	$\alpha^2$	$\alpha^3$	$\alpha^4$	$\alpha^5$	$\alpha^6$
001	010	100	011	110	111	101

ベクトル→べき

000	001	010	011	100	101	110	111
	$\alpha^0$	$\alpha^1$	$\alpha^3$	$\alpha^2$	$\alpha^6$	$\alpha^4$	$\alpha^5$

# 元をコンピュータに向けた数値で表現

11

べき表現の  
数値表現

本来の元	1	x	$x^2$	x+1	$x^2+x$	$x^2+x+1$	$x^2+1$
べき表現	$\alpha^0$	$\alpha^1$	$\alpha^2$	$\alpha^3$	$\alpha^4$	$\alpha^5$	$\alpha^6$
数値表現	0	1	2	3	4	5	6

ベクトル表現  
の数値表現

本来の元	0	1	x	x+1	$x^2$	$x^2+1$	$x^2+x$	$x^2+x+1$
ベクトル表現	000	001	010	011	100	101	110	111
数値表現	0	1	2	3	4	5	6	7

# 数値表現で変換を配列で実装

12

ベキ→ベクトル

$\alpha^0$	$\alpha^1$	$\alpha^2$	$\alpha^3$	$\alpha^4$	$\alpha^5$	$\alpha^6$
001	010	100	011	110	111	101

ベクトル→ベキ

000	001	010	011	100	101	110	111
	$\alpha^0$	$\alpha^1$	$\alpha^3$	$\alpha^2$	$\alpha^6$	$\alpha^4$	$\alpha^5$



ベキ→ベクトル

配列

p2v

p2v[0]	p2v[1]	p2v[2]	p2v[3]	p2v[4]	p2v[5]	p2v[6]
1	2	4	3	6	7	5

ベクトル→ベキ

配列

v2p

v2p[0]	v2p[1]	v2p[2]	v2p[3]	v2p[4]	v2p[5]	v2p[6]	v2p[7]
	0	1	3	2	6	4	5

# コーディング

13

- ベクトル→べきの変換配列  $v2p$  とべき→ベクトルの変換配列  $p2v$  のどちらが簡単に計算できるか
- 片方ができればそれを使って逆を計算できる
- $\alpha^0, \alpha^1, \dots, \alpha^6$  の多項式を順に乗算で計算すれば  $p2v$  はできる
  - $\alpha^0 = 1, \alpha^1 = x, \alpha^2 = x^2, \alpha^3 = x^3 = x + 1, \alpha^4 = \alpha^3 \times \alpha = x^2 + x$
  - $\alpha^5 = \alpha^4 \times \alpha = x^3 + x^2 = x^2 + x + 1, \alpha^6 = \alpha^5 \times \alpha = x^3 + x^2 + x = x^2 + 1$
- $v2p[p2v[0]] = 0, v2p[p2v[1]] = 1, v2p[p2v[2]] = 2, \dots$  とすれば  $v2p$  を作れる

## $p_{2v}$ の作り方

- $\alpha^0$ は1なので $p_{2v}[0]=1$  (多項式1のベクトル表現の数値表現)
- $\alpha^1$ は $\alpha^0 \times \alpha^1$  つまり今の  $\alpha^0$ の式に $x$ を掛ける
  - 字数が一つ上がる  $x \rightarrow x^2$
  - ベクトル表現では  $010 \rightarrow 100$
  - $x$  を掛けることはビット演算で左シフトに相当
  - ただし, 3ビットに収まらなくなったときは 3 次式になったときである
    - $p(x) = x^3+x+1$  で割ったあまりにする
    - 4ビットでいうと  $1011$  と XOR
    - シフトする前に最上位ビットが1ならシフトして $011$ とXORすればいい
    - そうでなければシフトするだけでいい

# バージョン2, 誤り訂正能力MのQRコード

15

- $GF(2^8)$ を使う
  - $p(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1$  が指定されている
  - $p(x)$  で割った余りは高々7次式 $\rightarrow 2^8$ 通り, 元は 256 個
- この元を係数とする多項式の加算減算乗算除算が必要
- サイズ 256 のべき $\rightarrow$ ベクトルの変換配列とベクトル $\rightarrow$ べきの変換配列を作る
- 多項式の係数 ( $GF(2^8)$ ) の加算乗除算のルーチンを作る
  - XORなので減算は加算と同じ
- 多項式の加減乗除算, 剰余計算のルーチンを作る

# 課題(第3回授業)

16

- プログラムはホームディレクトリのpp1直下 report01.c
- 2個の関数を作る
  - ▣ `unsigned char add_c_v(unsigned char cf_v1, unsigned char cf_v2)`
  - ▣ `unsigned char mlt_c_p(unsigned char cf_p1, unsigned char cf_p2)`
- `add_c_v` は 2 個のベクトル表現の  $GF(2^8)$  の要素を引数として, それらを足した結果をベクトル表現で返す関数
- `mlt_c_p` は 2 個のべき表現の  $GF(2^8)$  の要素を引数として, それらを掛けた結果をべき表現で返す関数
- メインルーチンは自由



# 配列と多項式

17

- 各要素が unsigned char である配列
- unsigned char の変数 1 個は  $GF(2^8)$  の要素 (多項式の係数)
- 配列で多項式を表せる
  - 例:  $5x^3 + x$  は 0000 5010
  - $i$  バイトが  $i-1$  次式に対応

# 生成多項式

18

- 情報が  $k=28$  バイト, 符号語全体が  $n=44$  バイト
- 情報は27次式  $i(x)$ , 符号語は43次式  $c(x)$

- 生成多項式が決まっている

- $g(x) = \prod_{i=0}^{n-k-1} (x - \alpha^i)$

- 今回の符号では

$$g(x)$$

$$\begin{aligned} &= x^{16} + \alpha^{120}x^{15} + \alpha^{104}x^{14} + \alpha^{107}x^{13} + \alpha^{109}x^{12} + \alpha^{102}x^{11} + \alpha^{161}x^{10} \\ &+ \alpha^{76}x^9 + \alpha^3x^8 + \alpha^{91}x^7 + \alpha^{191}x^6 + \alpha^{147}x^5 + \alpha^{169}x^4 + \alpha^{182}x^3 \\ &+ \alpha^{194}x^2 + \alpha^{225}x + \alpha^{120} \end{aligned}$$

- 43次式のうち16次式  $g(x)$  で割り切れるものを符号語とする

# 符号化の考え方

19

- 情報28バイト(27次式)を $g(x)$ で割り切れる43次式に変換したい
- 情報28バイトの27次式を情報多項式  $i(x)$ とする
- $i(x)x^{n-k} = i(x)x^{16}$  は 43 次式
  - ▣ しかし  $g(x)$ で割りきれるとはかぎらない
  - ▣  $g(x)$ で割って得た余りの式 $r(x)$ を最初に足しておけば割り切れる
  - ▣ その多項式を符号語とする

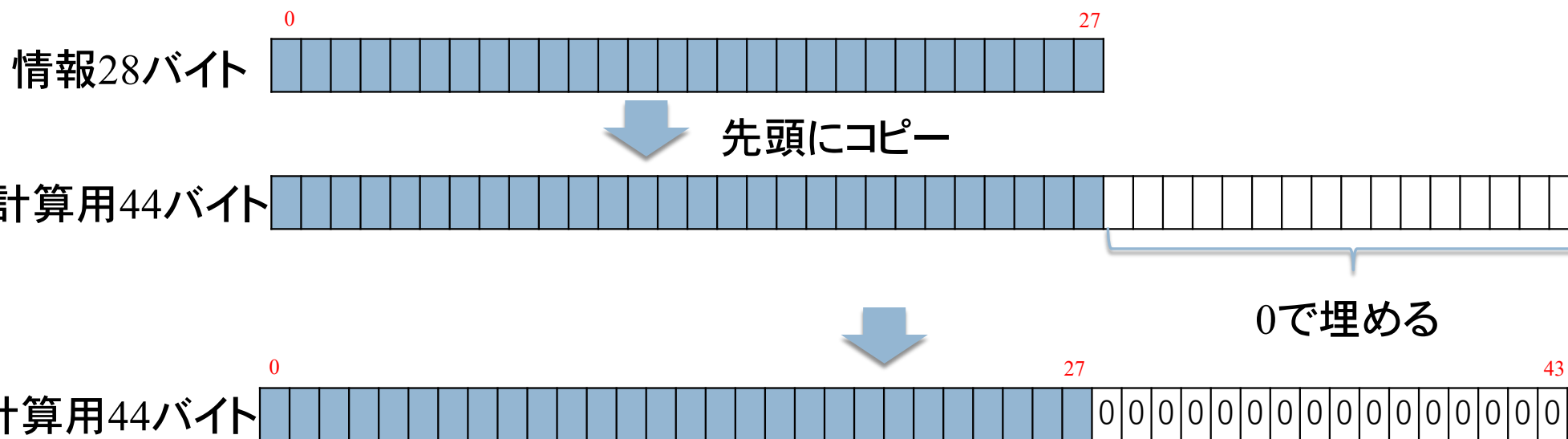
# 符号化計算

20

- $i(x)x^{n-k}$  を  $g(x)$  で割った余りの式  $r(x)$  を求める
- $c(x) = i(x)x^{n-k} + r(x)$  を符号語多項式とする
- $c(x)$  の係数の配列が符号語

# $i(x)x^{16}$ を作る

21

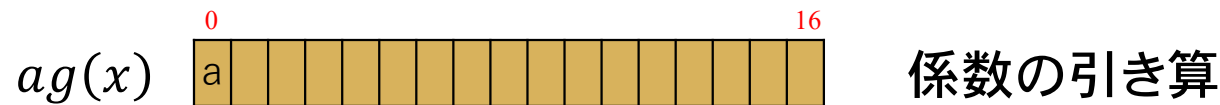
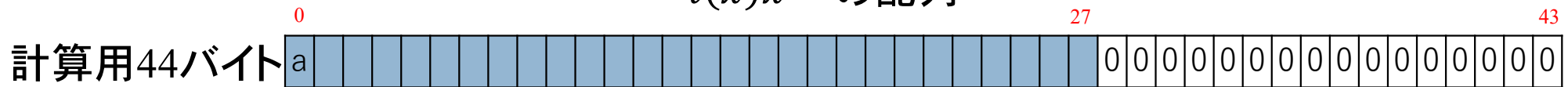


$i(x)x^{16}$  の配列

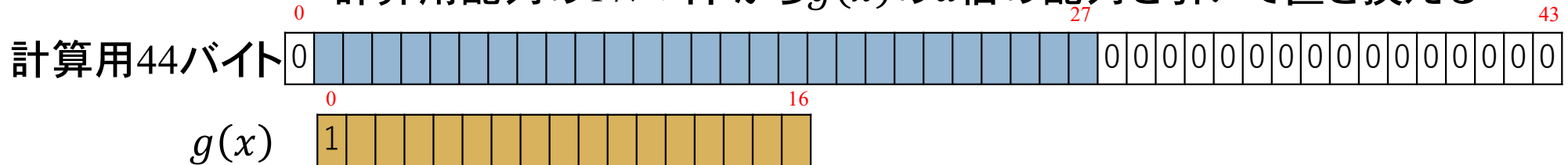


# $g(x)$ で割った余りを作る(2)

$i(x)x^{16}$  の配列



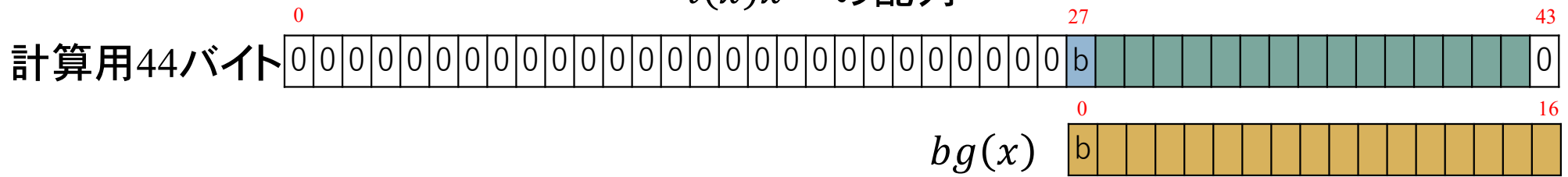
- 計算用配列の17バイトから $g(x)$ の $a$ 倍の配列を引いて置き換える



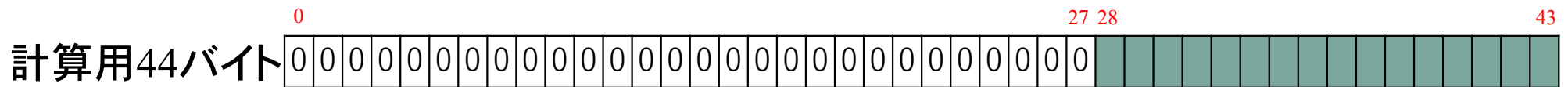
- 最高次の項が消える
- $g(x)$ を右に1ずらして同じことを繰り返す。

# $g(x)$ で割った余りを作る(3)

$i(x)x^{16}$  の配列



- $g(x)$  が右に当たるまで繰り返す



- 残った16バイト(15次式)が  $r(x)$  になる( $g(x)$ が16次式だから)



# 符号語 $c(x)$ を作る

25

